| **Nome do Caso de Uso** | **UC01 – Iniciar Partida** |
| --- | --- |
| **Caso de Uso (Primário/Secundário)** | Primário |
| **Ator Principal** | Jogador |
| **Ator(es) Secundário(s)** | (não há) |
| **Resumo** | Este UC permite que o jogador inicie uma partida. |
| **Pré-condições** | (não há) |
| **Pós-condições** | Partida iniciada com sucesso |
| **Fluxo Principal (FP)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
| 1. Aciona a opção “Iniciar Partida” | 1. Sorteia palavra do jogo (Banco de Palavras Externo) - (FA01) |
|  | 1. Montar posições da palavra (FA02) |
|  | 1. Montar a forca (FE03) |
|  | FIM DO UC01 |
| **Restrições e Validações no FP** | |
| (não há) | |
| **Fluxo Alternativo (FA-01: Banco de Palavras externo não está acessível)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 2. Sorteia palavra do banco de palavras interno (FE01) |
|  | 3. Apresenta a mensagem: “Peguei a palavra do banco interno!” |
|  | 4. Retorna para o passo 3 do FP |
| **Fluxo Alternativo (FA02: Erro ao montar posições da palavra sorteada)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 3. Retornar ao passo 2 do FP (máximo de duas ocorrências) (FE02) |
| **Fluxo de Exceção (FE01: Erro ao sortear palavra)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 2. Apresenta a mensagem: “Tente novamente!” |
|  | FIM DO UC1 |
| **Fluxo de Exceção (FE02: Erro ao montar posições da palavra)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 3. Apresenta a mensagem: “Tente novamente!” |
|  | FIM DO UC1 |
| **Fluxo de Exceção (FE03: Erro ao montar a forca)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 4. Apresenta a mensagem: “Tente novamente!” |
|  | FIM DO UC1 |
| **Observações do UC** | |
| RNF01 - O tempo máximo para que a partida seja iniciada é de 3 segundos. | |